



İYTE İNOVASYON

EVERYONE CAN INNOVATE.

İZMİR YÜKSEK TEKNOLOJİ ENSTİTÜSÜ

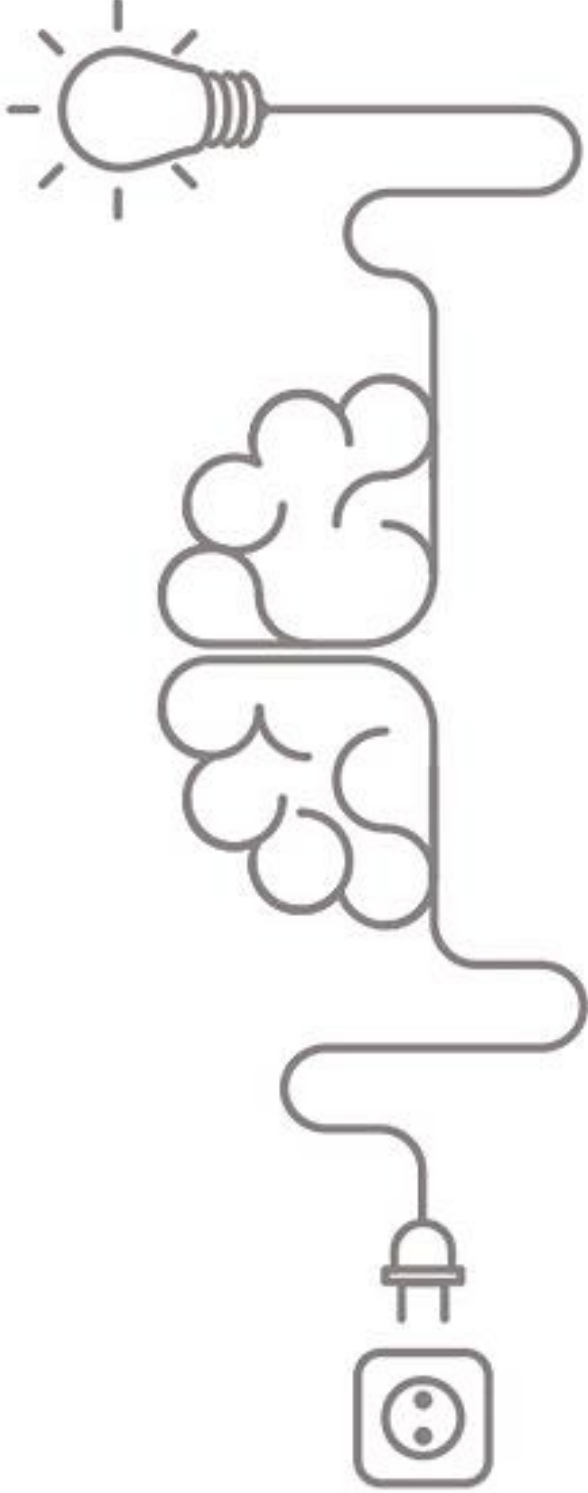
KİMİZ?

İNOVASYON TOPLULUĞU

İYTE İnovasyon Topluluğu, okulumuz İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü'nde kurulmuş olan yenilikçi fikirleri hedef alan ve kendisine inovasyonu ilke edinmiş bir topluluktur. Topluluğumuzda ana amaç; yenilik esaslı, daha aktif, etkili ve profesyonel çalışmaktır. Bu doğrultuda inovasyonu enstitümüzde temsil etmekteyiz.

Topluluğumuzun hedefi; enstitümüzde inovasyon kültürünü yaymak, benimsetmek ve yenilikçi fikirlere sahip bireyler yetiştirmek; fikirlere gerekli altyapıyı sağladıktan sonra bunları projeye dökmektir.

Bu amaçla Türkiye'de ilk kurulan inovasyon topluluğu olan topluluğumuz, okulumuz İYTE'de teknik eğitimler, seminerler, konferanslar, teknik geziler, paneller, fikir üretme toplantıları, şirket görüşmeleri ve teknik projeler gibi birçok etkinlik ve proje düzenlemekte; sektör fark etmeksizin kendisine bir şeyler katmış bireyler yetiştirmekteyiz.



EKİBİMİZ

Danışma Kurulu

Furkan Canatan
BAŞKAN

Berk Ilgar Özalp
BAŞKAN
YARDIMCISI

Yönetim Kurulu

İrem Deniz Yürük
BAŞKAN

Berfin Keleş
TEKNİK BAŞKAN
YARDIMCISI

Mert Coşkun
GENEL SEKRETER

Oğuz Dönmez
SOSYAL BAŞKAN
YARDIMCISI

Umutcan Ceyhan
BİLİŞİM

Altan Fırtına
TASARIM

Selen Uçar
SOSYAL
SORUMLULUK

Doğa Kuzu
SOSYAL MEDYA
VE TANITIM

Baran Şahin
ORGANİZASYON

Onuray Toroslu
SPONSORLUK

Eda Acar
PROJE PLANLAMA

Ecem Koçak
KURUMSAL
İLETİŞİM

İrem Fırat
EĞİTİM

Eda Tag
YAZI İŞLERİ

Kaan Erdoğan
SUST'INO

Ayçin Kurt
DESIGN 101

Zeynep Emer
CREATECH+

Bilgehan Ay
GAME SUMMIT

YAPTIKLARIMIZ

CreaTECH+ (2015-2022)

Topluluğumuz tarafından her yıl gerçekleştirilen “yenilikçilik alanında farkındalık” temalı CreaTECH+ etkinliğimizi temel olarak öğrenci-şirket buluşması olarak tanımlayabiliriz. Bu buluşmada şirketleri ve öğrencileri birleştirecek ortak bir platform oluşturmak, öğrenci arkadaşlarımıza girişimcilik ruhunu aşlamak, olası fikir ve projeler için değerlendirme ortamı yaratmak ve sektör hakkında öğrenci arkadaşlarımızın bilgi sahibi olmasını sağlamak temel hedeflerimizdendir.

Enstitümüz bünyesinde bulunan öğrencilerin yanı sıra ulusal çapta orta öğretim, lisans ve lisansüstü öğrencilerine hitap edecek olan bu etkinlikte inovasyonun ana unsurlarından olan teknoloji ve mühendislik ön plana çıkmaktadır. Aynı zamanda, konusunda uzman kişiler ile yapacağımız çeşitli sunumların dışında workshop, seminer ve paneller, “Nasıl yaptım?” sunumları düzenlenir. Ayrıca etkinlik boyunca şirket ve öğrenci stantları kurulur, etkinlik interaktif bir şekilde sürdürülür.

crea tech+



YAPTIKLARIMIZ

Sust'INO (2014-2021)

Geleceğimizin enerjisi olan ve başta İzmir olmak üzere ülkemizin dört bir yanında yaygınlaşmaya başlayan “yenilenebilir enerji” ve “sürdürülebilir inovasyon”, enerji sektöründe gün geçtikçe önem ve anlam kazanmaktadır. Enerji ihtiyacının ve çevresel sorunların gittikçe artmakta olduğu günümüz dünyasında temiz enerjinin yaygınlaşması ve geleceğe yön vermesi, ülkeler arası yarışta, bir atılımdan öte, zorunluluktur.

“Neden yenilenebilir enerji?” sorusuna cevap aradığımız “geleceğin enerjisi” temalı etkinliğimizde yenilenebilir enerjinin yerini ve önemini konuşurken, bu enerjilerin verimliliğini ve diğer enerji kaynaklarından farkını tartışarak, yenilenebilir enerjinin Türkiye ve Dünya’daki kullanımını hakkında bilgi alacak ve ayrıca sektördeki firmaların biz geleceğin mühendis ve bilim insanlarına bu sektörlerde iş imkanları ve fırsatlar yaratmalarını sağlamaktayız.

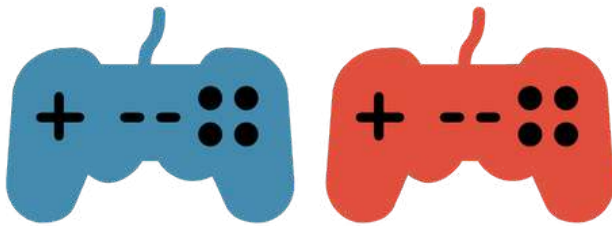


YAPTIKLARIMIZ

IZTECH Game Summit (2019)

Topluluk olarak 2019 yılından itibaren gerçekleştirmeye başladığımız etkinliğimiz büyüyen ‘oyun’ sektörü ve sektörde yeni bir yer edinen ‘elektronik spor’ temasındadır.

Sektörde günden güne daha fazla ilgi duyulmaya başlanan ve önemi artan elektronik spor, genel anlamda genç kitlelere hitap etse de zamanla daha da yaygınlaşmaktadır. Bu etkinliğimizde ilke edindiğimiz nokta, temelden başlayıp bulunduğumuz seviyenin üzerine bir basamak daha çıkarak oyun ve espor sektöründe iyi ve başarılı nasıl olunur öğrenmektir. Bu doğrultuda, sektörün önde gelen isimlerini, oyun ve espora meraklı kişiler ile buluşturarak, sektörün alanlarını bütün yönleri ile dinlemek, anlamak ve öğrenmek en büyük hedeflerimizdendir. Oyun ve esporu birçok farklı açıdan ele aldığımız etkinliğimizde, yapılacak seminerlerin dışında soru-cevap oturumları ve çeşitli paneller düzenlenmektedir.



YAPTIKLARIMIZ

Design101 (2016-2020)

Somut tasarım algısını inovatif düşünceyle birleştirme amacıyla düzenlediğimiz Design101, topluluğumuzun diğer etkinliklerinden farklı olarak mimariyle buluşuyor. Mimarlık, şehir ve bölge planlama, endüstriyel tasarım öğrencileriyle mühendislik öğrencilerini bir araya getiren, öğrenci arkadaşlarımıza takım ruhu ve yarışma heyecanını tattıran bir etkinlik gerçekleştirmekteyiz.

Yarışmamızın ilk aşamasında fikri algılama ardından eğitimcilerle birlikte sunum tekniklerini geliştirmeye yönelik eğitim verilmektedir. Daha sonrasında verilen süre zarfında topluluğumuz tarafından belirlenen gruplara tasarım algısını oluşturmaları ve verilen eğitimin sonucunda ortaya çıkardıkları projelerini farklı okul ve fakültelerden gelen jüri ve izleyicilere açıklamaları istenmektedir. Son olarak jüri oylamasıyla kazanan belirlenmekte ve kazanan grup üyeleri ödüllendirilmektedir.



YAPTIKLARIMIZ

İnOnline (2020-2021)

2020 yılında başlayan etkinliğimiz Inonline; "Pandemi koşulları çerçevesinde sunumları ve seminerleri sizlere nasıl daha etkili sunabiliriz?" sorusuna yanıt olarak geliştirilmiştir. Alanında yetkin kişileri "YouTube" üzerinden çevrimiçi olarak konuk ederek sizlere bilgi, birikim ve deneyimlerini anlatmalarına fırsat verdiğimiz bu etkinlik, en başından beri büyük bir ilgi topladı ve bu ilgi gittikçe büyümeye devam ediyor.



YAPTIKLARIMIZ

IZTECH Inspiring Talks (2021-2022)

IZTECH Inspiring Talks, akademik alanlarda yüksek başarılar elde etmiş olan okulumuz değerli hocalarının hayatlarında yaşadıkları önemli anları öğrencilere anlatarak ilham verici bir konuşma dinlemelerini sağlayan bir etkinliktir.

Etkinliğimizin amacı, ağırladığımız değerli hocalarımızın kendi hayat hikayelerini anlatarak öğrencilerimize yol göstermesi ve hem akademik alanlarda hem de güncel yaşantılarında ilham kaynağı olmasıdır.



YAPTIKLARIMIZ

Teknik Geziler

Amacımız okulumuzda okuyan mühendis ve bilim insanı adaylarının işyeri atmosferini tadmalarıdır. İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü'nün mühendislik ve bilim odaklı bir eğitim çizgisi izlemesinden ötürü, bu geziler sayesinde öğrencilere ileriye yönelik fikir edinme şansı vermekteyiz.

Bazı teknik gezilerimiz:

- Girişimcilik Vakfı 2020
- Gram Games 2020
- Inveon Life 2020
- Withco 2019
- Petkim 2019
- Tetra Pak 2019
- Schneider Electric 2019
- Bosch 2017-2018-2019
- Pınar 2017-2019
- Coca Cola 2016-2019
- Dr. Oetker 2018
- Billur Tuz 2018
- Yemeksepeti Park 2018
- Vestel 2017
- Folkart 2017
- Aero Rüzgar Endüstrisi 2015



YAPTIKLARIMIZ

Workshop ve Eğitimler

Okulumuz İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü'nde verilen kaliteli eğitimin dahi sektörde tek başına yeterli olmayacağını bilinciyle, hem kendimizi geliştirebilmek adına, hem de okulumuzdaki diğer öğrencilere fayda sağlayabilmek için her alanda faaliyetlerimizi sürdürmekteyiz

Gerçekleştirilmiş bazı eğitimlerimiz

- Girişimcilik 2019
- Agile ve Scrum 2019
- ANSYS 2015-2018
- Fanuc Temel Seviye Robot Eğitimi 2017
- Java ile Android Uygulama Geliştirme 2016
- LinkedIN Profil Oluşturma 2014-2016
- Mühendisler İçin Şirket Kurma Rehberi 2015
- Proje Yönetimi 2012-2014
- Turbo Makineler ve Uygulamalar 2014
- Android Eğitim Semineri 2014
- İnovasyon ve Yaratıcılık 2012



SOSYAL SORUMLULUK PROJELERİMİZ

Designkids (2019-2020)

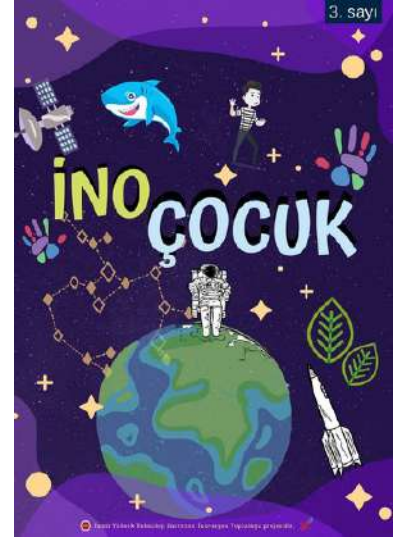
DESIGNKIDS, farklı programlarda eğitim görmekte olan öğrencileri ortak paydada buluşturup somut tasarım algısını inovatif düşünceyle birleştirerek katılımcıların takım çalışması, sorun çözme, yaratıcılık gibi yeteneklerin gelişmesine ortam hazırladığımız “DESIGN101” adlı etkinliğimizin, benzer amaçlar doğrultusunda 12-13 yaş grubu çocuklar için özelleşmiş halidir. Etkinlik kapsamında katılımcılara “Çocuklar İçin İnovasyon” ve yaratıcı drama eğitimleri verilmektedir. Eğitimlerin yanı sıra gün içerisinde oynanan çeşitli oyunlarla çocukların yaratıcılıkları geliştirilmeye çalışılmaktadır.



SOSYAL SORUMLULUK PROJELERİMİZ

İno Çocuk (2021)

Sosyal sorumluluk projesi adı altında 2021 yılında çıkartmaya başladığımız bu proje ortaokul öğrencilerine hitap ediyor. Dergimiz; farkındalık, uzay, bilim, hayvanlar, tarih, deney, kültür ve sanat, eğlence ve İngilizce gibi konu başlıkları altında hem eğitici bilgiler veriyor hem de keyifli bir okuma sağlıyor.



BU DERGİDE NELER VAR ?	
BİLİM VE TEKNOLOJİ Denizler Neden Tuzludur? Mars'ta Keşfetmeye Hazır Mısınız?	sayfa: 03-04
UZMAN GÖRÜŞÜ VE MİTOLOJİ Çevresel Vatandaşlık Bilimi Nedir? Altın Dönemimiz Mitoz	sayfa: 05-06
FARKINDALIK VE HAYVANLAR Sığırımız Tükendiyor Megalodon	sayfa: 07-08
İNGİLİZCE VE KENDİN YAP hello	sayfa: 09-10
KÜLTÜR&SANAT VE EĞLENCE SAYFASI Levitt Sinema - Etkin ve Eğlence Bunmalar ve Gözyaşı Testi	sayfa: 11-12
EMEĞİ GEÇENLER VE SİZDEN GELENLER THANK YOU	sayfa: 13-15

RENK ÇARKI TEORİSİ

Renkler Hakkında Nasıl Konuşabiliriz?

"Renk Çarkı" kavramı, Isaac Newton'ın 1666 yılında gördüğü ışık aralığını bir daire şeklinde dağıtarak ortaya koyduğu renkler arasındaki ilişkileri göstermek ve renk şemalarını seçmek için kullanılır.

Isaac Newton, karanlık bir odada, ışığı üçgen biçiminde cam bir prizmadan geçirerek gökkuşuğunda olduğu gibi yedi renge bölmeye başlar. Newton, bu renkleri çabucak farklı adları vermiştir. Güneş ışığındaki renkler, kırmızı ağıla rına göre kırmızı, turuncu, sarı, yeşil, mavi, lacivert ve mor olarak sıralanmıştır.

Bir renge 60 saniye bakıp, daha sonra beyaz bir duvara bakarsanız zamanla duvarda tamamlayıcı rengin oluştuğunu fark edersiniz. Bu etki "renk görüntüsü" olarak bilinir. Bu durum insan gözünün yorulmasının bir sonucudur. Aynı etkiyi görmek ister misiniz?

Buho hiçbir şeyden de zevk almıyor ve gözün tamamını kapatıyor. Bu şekilde gözün tamamını kapatıyor. Bu şekilde gözün tamamını kapatıyor.



Uzay

Uzaylılarla henüz neden karşılaşamadık?

FERMI PARADOKSUSU

İnsanlık 1970'den beri dünya dışı yaşam araştırmaları yapıyor ama hala bir ipucuya karşılaşamadık.

Sonsuz evrenimizde dünya dışında canlı olma ihtimali var mı?

Fermi paradoksunu tanımlayan bilim insanları, dünya dışı yaşamın var olma olasılığının oldukça yüksek olduğunu düşünüyorlar. Ancak, bu yaşamın henüz keşfedilmediği bir yerden dolayı, bu yaşamın henüz keşfedilmediği bir yerden dolayı, bu yaşamın henüz keşfedilmediği bir yerden dolayı...

Bilim insanları, meselenin uzaylıların varlığını olup olmadığını değil, onları ne zaman bulacak olduklarını soruyorlar. Burada uluk, yeşil, kırmızı ve turuncu renkleri mikroskoplardan bantsettiklerini belirtiyorlar. Bunun için yapma olguları gözlemlenebilirler.

Yeni bir uzaylı keşfi ne zaman olur?

Yeni bir uzaylı keşfi ne zaman olur?

Yeni bir uzaylı keşfi ne zaman olur?





BARİŞ MANÇO

Kültür & Sanat

Kaç yıl oldu saymadım, köyden göçümlü
Nevsimler geldi geçti, görüşmeyeli
Hiç haber göndermedim o gündün beri
Yoksa bana külmün mü, unuttun mu beni?

Barış Manço, sizce en unutulmaz mıydı? Bence o hayat boyunca ünlü müzikçi, köşkeri ile unutulmaz bir sanatçı. Türkiye'nin rock müziğinin öncüsü olan Barış Manço'nun, 2007'den itibaren programını sürdürdü. Nasıl yazan, devlet sanatçısı ve kültür elçisiydi. Barış Manço hayatı boyunca sanatıyla insanlara rengi, saygı ve barışın önemini anlatmaya çalıştı ve bu yolda çok büyük başarılar elde etti. Çocukları da çok sevdiğimiz ve enler için de bir süre süre yazıyor.

Barış Manço'nun "Adam Olmaz Çocuk" programını biliyor musunuz? Bu programda bütün çocuklara, yarışmada arkadaşlarına vermek için üzerinde 10 puan yazılı kartlar verildi ve yarışma bütün müddet 30 puan alıp yarışmaya girerler. Çünkü Barış Manço kartları ve ne kadar önemini bilirdi onları için güzel bir şey olduğunu biliyorlar. Sizce onlar için ne yapabiliriz?

Bunları biliyor muydunuz?
 • Tam ismi Töcün Yusuf Mehmet Barış Manço'dur.
 • Barış Manço, hazırladığı televizyon programları için ünlü ünlü kişilerle görüşür ve bu nedenle insanlar ona "Barış Çelebi" lakabını takmışlardır.

Lastik Parçalar - Zeynep (Zeynep Yılmaz)

KİTAP ÖNERİSİ ZAMANI!

Barış Manço, bir kişi, bu kadar çok başkanı geçiren, birisi, köyde ne etmek olabilir. Lâya da onunla yazı büyük olabilir. İki de beraber olacak, kendi özgür dünyasında bir kişi yarattıkları yapıları ile devam ederler. Geldi onları dünyaya birleştirebilir!



SOSYAL SORUMLULUK PROJELERİMİZ

Uzunkuyu İlkokul ve Ortaokul Restorasyon Projesi (2017)

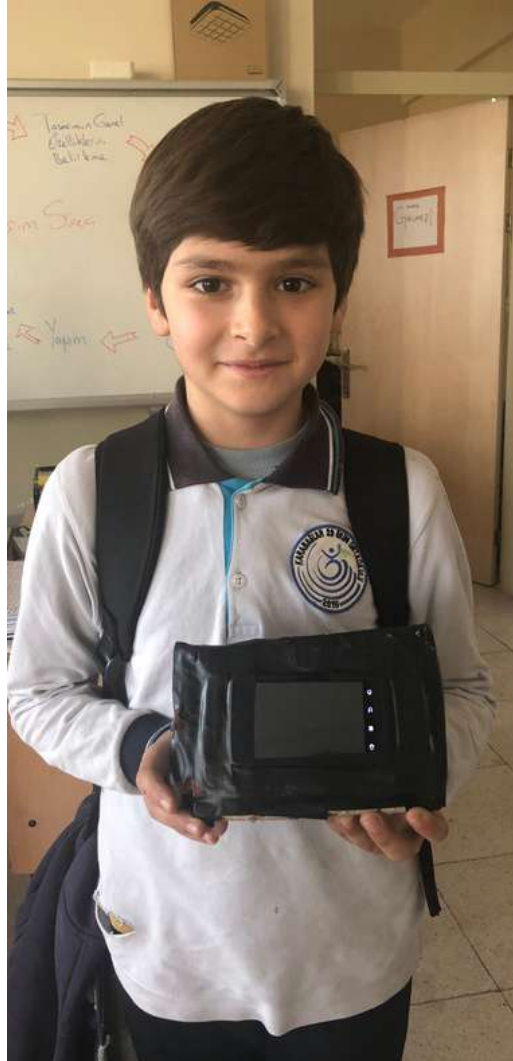
Akademik bir topluluk da olsak bizimle aynı olanaklara veya şartlara sahip olmayan fertlerin farkındayız ve bu farkındalığı çevremizde de artırabilmek adına var olan sorunların tespit edilmesini sağlıyoruz. Bunun yanında ulaşabildiğimiz çevredeki türlü olanaksızlıklara çözümler sunuyoruz. Topluluk üyesi arkadaşlarımızla birlikte Gülbahçe Köyü esnafı ile tek tek görüşüp bu konuda bize destek olmalarını istedik. 3 Aralık 2017 tarihinde gerçekleştirdiğimiz etkinliğimizde gün boyu etkinliğimize gelen arkadaşlarımızla birlikte çalışıp, okulun eksiklerini giderdik. Uzunkuyu Ortaokulu'nda eğitim alan kardeşlerimiz için elimizden geleni yaparak onlar için daha güzel eğitim alanı oluşturduk.



SOSYAL SORUMLULUK PROJELERİMİZ

Innobridge (2019)

Innobridge, sürdürülebilirlik kazandırmayı hedeflediğimiz bir sosyal sorumluluk projesidir. Bu projedeki amacımız öncelikle maddi/manevi imkanların kısıtlı olduğu ortaokulları ziyaret ederek henüz 12-13 yaşlarında olan genç kardeşlerimizin inovasyon ve girişimcilik kavramlarıyla erken yaşta tanışmalarını sağlayıp düşünmeye teşvik etmek ve üretkenlik, hayal gücü yeteneklerini geliştirmektir.



SOSYAL SORUMLULUK PROJELERİMİZ

Lösev Oyuncak Atölyesi (2017)

Projemizi gerçekleştirmek amacıyla Lösev'in Lösemi hastası çocuklar için düzenlediği yılbaşı partisine katılarak hem onlarla eğlenceli vakit geçirdik hem de çocukların hayallerindeki oyuncakları çizmelerini istedik. Çizimlerini minik lösemi hastası arkadaşlarımızın yaptığı oyuncakları 2 gün süren atölye çalışmaları sonucunda tamamladık. Daha sonra LÖSEV'in düzenlediği bir etkinlikte çocukların hayallerindeki oyuncakları sahiplerine bizzat teslim ettik. Düzenlediğimiz proje sonucunda ise onların mutluluklarını gözlerimizle görerek projemizle gurur duyduk.



DESTEK VERİLEN ETKİNLİKLER

University4Society IZTECH (2021)

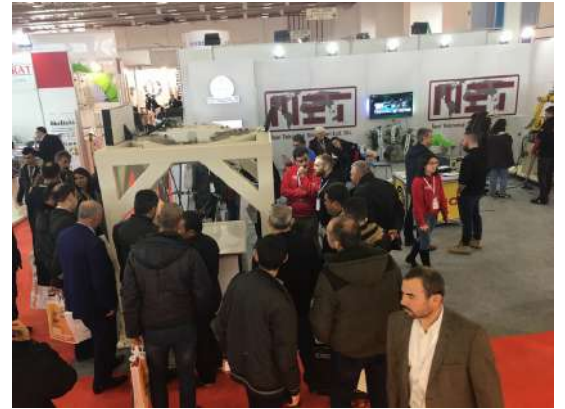
University4Society, üniversite öğrencilerine girişimcilik yetkinliklerini aktarmak, buldukları ekosistem ve toplumun günlük hayatta karşılaştığı sorunlara teknoloji tabanlı çözümler getirebilmeleri, farklılık ve farkındalık yaratabilmeleri için onları düzenlediği yerel ve ulusal ekosistem etkinliklerine davet ederek bir değişim öncüsü olmayı amaçlar. Ayrıca girişimcilik ekosistemini gönüllülük esasıyla genişletmeyi amaçlayan University4Society, Türkiye’de ve dünyada girişimcilik maratonlarının öncülüğünü yapan, güvenilir ve saygın bir ekosistem olmayı hedeflemektedir. Bu hedef doğrultusunda Türkiye’nin çeşitli üniversitelerinde etkinlikler düzenlenir ve etkinliklerde başarılı olmuş takımlar girişimcilik ekosistemine dahil olurlar.



DESTEK VERİLEN ETKİNLİKLER

MET İleri Teknoloji Sistemleri FIT Fuarı (2018)

İzmir'de düzenlenen Geleceğin Endüstriyel Teknolojileri Fuarı, fabrikalarda kullanımı günden güne artan robot ve otomasyon sistemlerine yönelik firmaları bir araya getirdi. FIT 2018 fuarına katılan MET İleri Teknoloji Sistemleri'nin ekibine İnovasyon Topluluğu olarak biz de destek verdik.



DESTEK VERİLEN ETKİNLİKLER

Tech'n Roll (2018)

Teknopark İzmir ve İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü (İYTE) tarafından düzenlenen bireysel katılımcıların, kurumsal firmalar ve sektörden önemli isimlerle buluştuğu, en iyi start-upların yarıştığı, eğlencenin yaratıcılıkla buluştuğu teknoloji kampı Tech'n Roll etkinliğine İnovasyon Topluluğu olarak destek verdik.



DESTEK VERİLEN ETKİNLİKLER

VI. Genç Beyinler Yeni Fikirler Proje Pazarı ve Bitirme Projeleri Ortak Sergisi (2017)

Ege Bölgesi üniversitelerinin Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği Bölümlerinin öğrencilerinin dönem sonu projelerini sergilemek ve yarıştırmak amacıyla katıldığı, her sene düzenlenen Genç Beyinler Yeni Fikirler Proje Pazarı ve Bitirme Projeleri Ortak Sergisi'ni okulumuz İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü'nde organize eden topluluklardan biriydik.



MOTİVASYONER ETKİNLİĞİMİZ

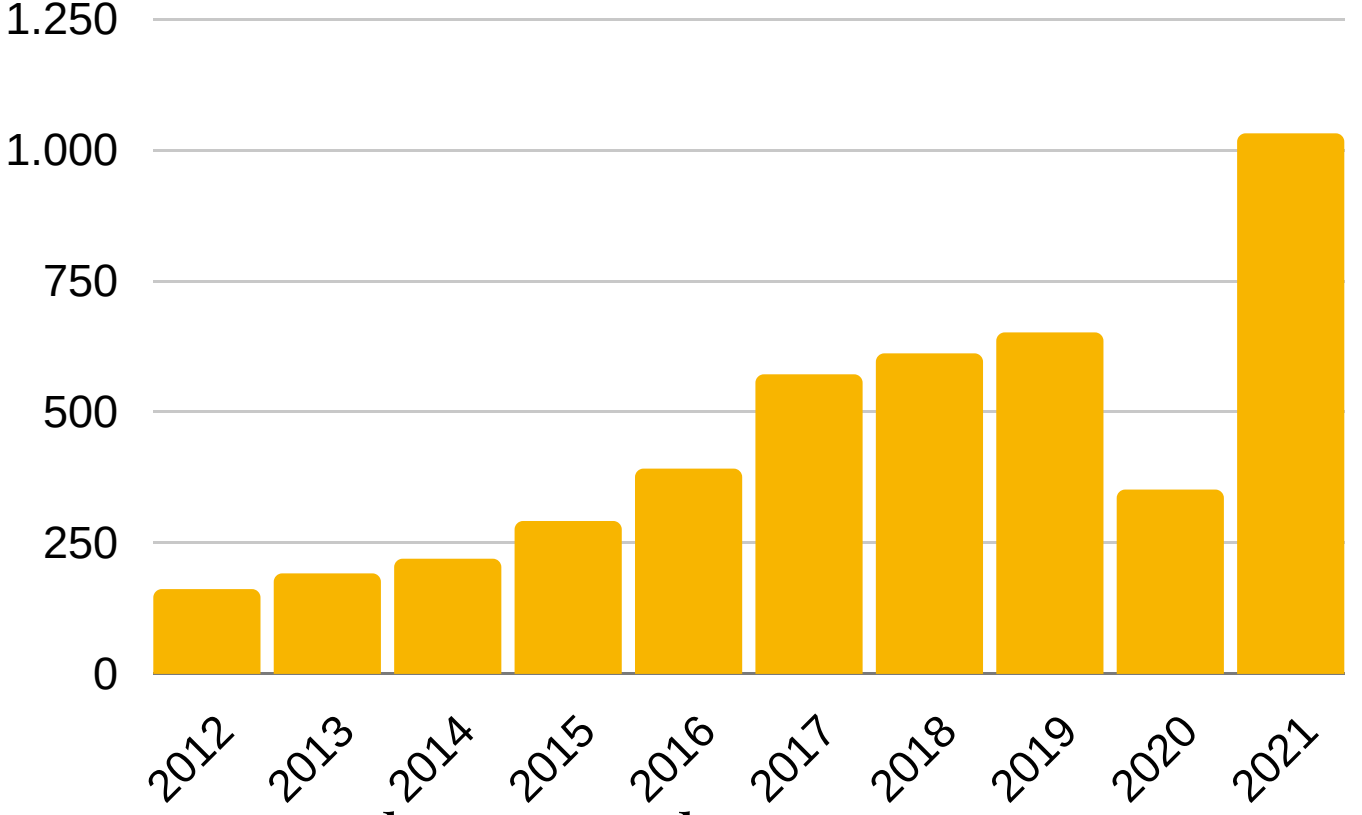
Color İYTE (2016-2018)

İYTE Tasarım Topluluğu ile ortak olarak planlanan, öğrenci ve eğlence odaklı, toz boyalar ve müzik eşliğinde gerçekleşen ilhamını Hindistan Holi festivalinden alan gençlik eğlencesidir. 2018 yılında üçüncüsü gerçekleşmiştir.

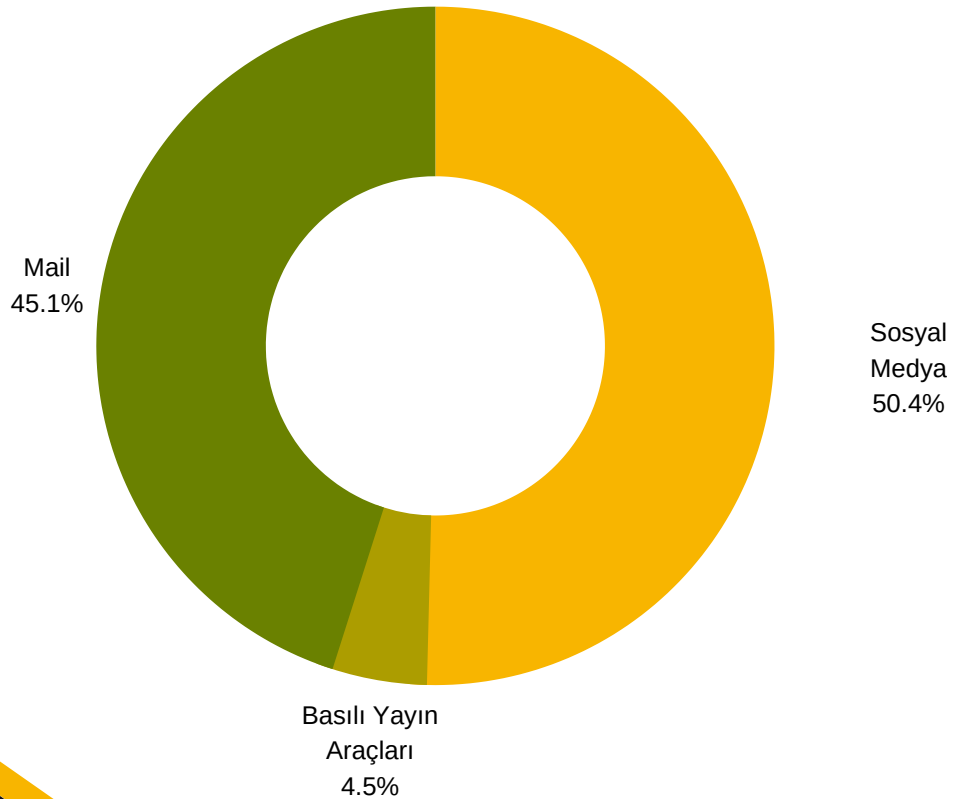


İSTATİSTİKLER

Yıllık Üye Sayısı



Duyurulma Oranları



İLETİŞİM

İrem Deniz Yürük

Topluluk Başkanı

iremyuruk@iyteinovasyon.com

+90 534 824 80 70



iyteinovasyon.com



@iyte_inovasyon



@iyteinovasyontoplulugu



@iyte_inovasyon



@iyteinovasyon



@iyteinovasyon



inovasyon@iyte.edu.tr
yonetim@iyteinovasyon.com



IYTE
İNOVASYON
TOPLULUĞU